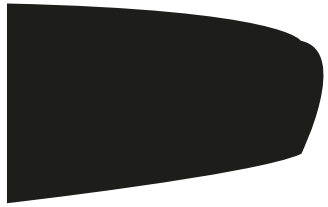
LOS SENTIDOS





scholas

CAF
BANCO DE DESARROLLO
DE AMÉRICA LATINA
Y EL CARIBE

¡A JUGAR!

"Prepárate para entrar en movimiento, somos parte del juego, juguemos y comencemos a crear".

"BÚSQUEDA A LA ESCUCHA"

Con gran emoción y entusiasmo te presentamos este *Kit*

Dentro de estas páginas, encontrarás **actividades** en las que te invitamos a explorar tu lado **artístico y literario.**

Desde dibujar tus propios mundos hasta **crear historias increíbles**. Cada actividad ha sido diseñada con amor y cuidado para que en cada línea que **dibujes**, cada palabra que **escribas** y cada **juego** en el que participes compartas tu singularidad y tu voz única en este mundo.

No hay respuestas equivocadas aquí, solo hay **espacio para la creatividad.**

A medida que te sumerjas en estas páginas, te alentamos a **divertirte, a experimentar y a explorar.**

Sueña en grande y abraza tu creatividad con valentía.

No hay límites para lo que puedes lograr cuando **tu imaginación vuele libremente.**

1. **Invita a dos o más amigos o familiares para que se unan a esta aventura auditiva. ¡Cuanta más gente, más emocionante!**

2. **En tu kit, encontrarás un PAÑUELO especial que usaremos más adelante.**

3. **Decidan quién será el primer jugador. ¡Puede ser cualquiera!**



4. **En este juego, uno de ustedes será "el buscador". La persona elegida para ser "el buscador" se vendará los ojos con el pañuelo para que no pueda ver nada. ¡Es hora de la diversión!**

5. **Una vez que "el buscador" tenga los ojos vendados, deberá dar tres vueltas sobre sí mismo para ponerse un poco mareado y desafiante. Luego, comienza a buscar a los demás jugadores.**

6. **El resto de los participantes se mueve alrededor de "el buscador" y hacen ruido con lo que tengan a su paso. Pueden tocar objetos suavemente, hacer ruiditos con la boca, o cualquier sonido divertido que se les ocurra. ¡El buscador debe escuchar atentamente!**

7. **El buscador intentará atrapar a uno de los otros participantes basándose en su voz o en pistas auditivas. ¡Pero cuidado, no pueden hablar ni decir sus nombres!**

8. **Si el buscador logra atrapar a alguien, deberá adivinar quién es tocándolo suavemente. Si adivina correctamente, esa persona se convierte en el nuevo buscador y el juego continúa.**

NOTA

El objetivo del juego es que "el buscador" intente atrapar y adivinar a uno de los otros jugadores basándose únicamente en lo que escucha. ¡Así que hagan ruidos divertidos y sean sigilosos al mismo tiempo!

¡A PENSAR!

"¡Piensa en lo impensable,
que no se escape la creatividad!"

"BÚSQUEDA A LA ESCUCHA"

1

PIENSA EN ALGO QUE TENGA UN OLOR AGRADABLE Y QUE TE GUSTE

(POR EJEMPLO EL OLOR DE LA ROPA LIMPIA)



2



¿QUÉ SONIDOS PASAN POR TU CASA?

(POR EJEMPLO DE LA COCINA, DE LAS ACTIVIDADES DEL HOGAR).

3

BUSCA UN OBJETO QUE TE GUSTE COMO SE SIENTE AL TOCARLO

(PAPEL, TELA, MASILLA, ETC), ¿CUÁL ES?.



4



¿TIENES ALGUNA COMIDA FAVORITA? ¿CUÁL ES?

5

AHORA QUE REUNISTE ESTOS OBJETOS, BUSCA UNA HOJA, UN LÁPIZ O BOLÍGRAFO Y VAMOS A ESCRIBIR



NOTA

¿Podrías armar un cuento con estos objetos que reuniste?

MANOS A LA OBRA

¡Momento de mancharnos, es hora de crear lo fantástico!

SOMBRAS Y SENTIDOS

1. **Escoge tus objetos favoritos de la actividad anterior. Pídele a un adulto que te ayude a encontrar una linterna o usa la luz del sol para esto.**

2. **Sostén un objeto sobre la hoja de papel para que veas su sombra. ¿Qué forma tiene la sombra? ¿Es grande o pequeña?**

3. **Ahora, toma un pincel y elige tu color favorito. ¡DIBUJA LA SOMBRA QUE VES EN LA HOJA DE PAPEL! Puedes hacerla del tamaño que quieras.**

   Ten en cuenta que puedes jugar con el tamaño de la sombra, es decir, acercar el objeto al papel hará una sombra más grande o alejar el objeto para que produzca una sombra más pequeña.

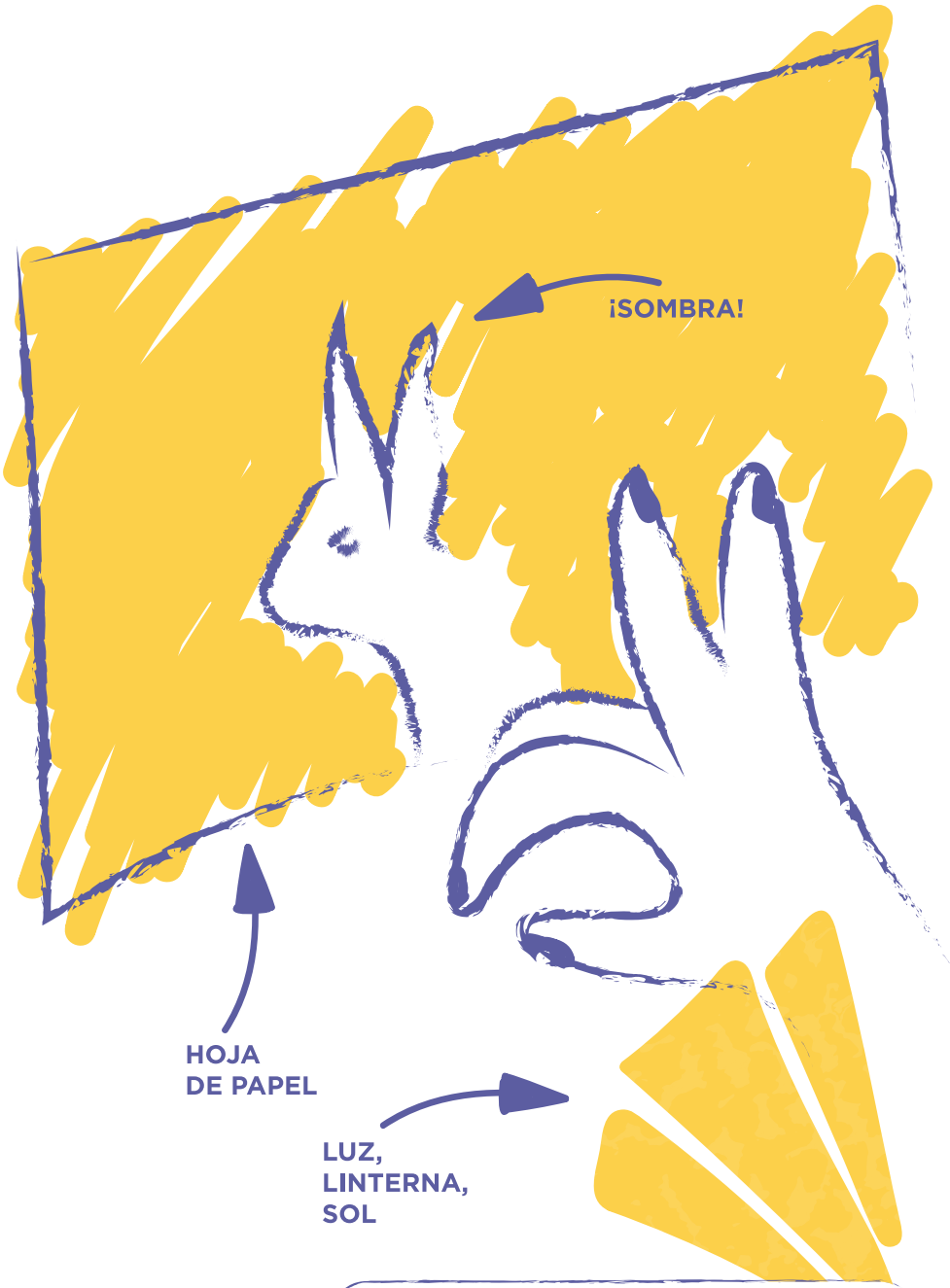
4. **¿Sabías que puedes tener más de una sombra? ¡Sí! Prueba con otros objetos y dibuja sus sombras una sobre la otra en la misma hoja.**

   ¿Alguna vez has volteado al cielo y le encuentras formas a las nubes? Tal vez personas, animales o incluso dragones, perros de dos colas, una nariz gigante.

5. **Bueno, ahora es turno de que lo hagas con las líneas que hay en tu hoja de papel.**

6. **Gira la hoja de papel y mira si puedes encontrar más figuras en las líneas que dibujaste. ¿Qué ves? ¡Es hora de darles color! Usa tus pinturas para pintar todas las figuras que encuentres.**

¡Puedes ser tan creativo como quieras!



NOTA

¡Diviértete creando arte con sombras y líneas! Puedes hacerlo una y otra vez para descubrir nuevas formas y colores.



scholas

BANCO DE DESARROLLO
DE AMÉRICA LATINA
Y EL CARIBE

www.scholasoccurrentes.org